



OpenFog リファレンスアーキテクチャ解説 (概要編 – Part II)

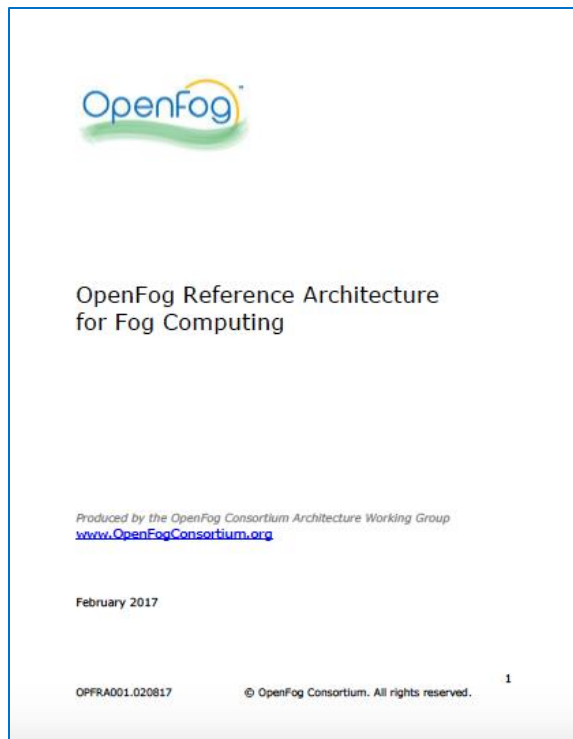
2017年7月21日(金)

OpenFog コンソーシアム 日本地区委員会
シスコシステムズ合同会社 今井俊宏

はじめに

- OpenStackの資料からフォグに関する記述や資料を引用させて頂き、OpenFog Reference Architectureの利用イメージを想定しながら、ご紹介をさせていただきます。

OpenFog Reference Architecture ドキュメント



- 2017年2月に公開済み
- 以下サイトから基本情報入力だけで、無料でダウンロード可;
 - <https://openfog.jp/ra/>
- 全11章、約160ページで構成;
 - Chapter 1 About Fog Computing and the Consortium
 - Chapter 2 Areas of Opportunity
 - Chapter 3 Use Cases for Fog
 - Chapter 4 Pillars of OpenFog RA
 - Chapter 5 Reference Architecture Overview
 - Chapter 6 Adherence to OpenFog Reference Architecture
 - Chapter 7 An End-to-End Deployment Use Case
 - Chapter 8 Additional Opportunities
 - Chapter 9 Summary and Next Steps
 - Chapter 10 Appendix –Deeper Security Analysis
 - Chapter 11 Glossary

OpenStack関係者向け OpenFog Reference Architecture 利用イメージ



ビジネスリーダー

- 業界の動向を把握する
- フォグコンピューティングに関わるエコシステムの理解を深める
- 様々なフォグコンピューティング利用のユースケースを通じて新しいビジネスアイデアを創出する
- ビジネス戦略の策定や投資戦略へ役立てる

開発者、エンジニア

- フォグコンピューティングを構成する各要素技術を理解する
- ハードウェア、ソフトウェアの側面からフォグコンピューティングの実現方法を理解する
- システムレベルでのフォグコンピューティングの役割を理解する

アカデミア、リサーチャー

- 今後の研究対象領域として理解を深める
- 産業界が直面する最も重要な課題領域として認識を深める
- 進化する技術領域への理解を深めると同時に研究計画への参考にする

等々.....

OpenStackでもFogに関する検討されている様なので…



Fog Edge Massively Distributed Clouds

The goal of the Fog/Edge/Massively Distributed Clouds working group is to debate and investigate how OpenStack can address **Fog/Edge Computing use-cases** (i.e. the supervision and use of a large number of remote data centers through a single distributed OpenStack system).

Status: active

Contact: Adrien Lebre <adrien.lebre@inria.fr>



OpenStack Wikiページより抜粋

Use Caseに関しては、こちらの章が参考になります； Chapter 3 Use Cases for Fog

- Chapter 3 構成
 - 3.1 Transportation Scenario: Smart Cars and Traffic Control
 - 3.2 Visual Security and Surveillance Scenario
 - 3.3 Smart Cities Scenario
 - 3.3.1 Smart Building
 - 3.4 Additional Use Cases
- 内容
 - OpenFogアーキテクチャの適用と効果を期待される代表的なUse Caseを解説



Use Caseに関しては、こちらの章が参考になると思います； Chapter 7 An End-to-End Deployment Use Case

- Chapter 7 構成
 - 7.1 Airport Visual Security
 - 7.1.1 Cloud and Edge Approaches
 - 7.1.2 Fog Computing Approach
 - 7.1.3 Application to Airport Visual Security
- 内容
 - OpenFogのアーキテクチャシナリオに照らし合わせて空港利用におけるフォグコンピューティングの利用シーンや利点を考察・解説



Chapter 3 & 7: OpenFogのUse Cases

使用例



交通システム

?
社会的な
問題

渋滞解消、環境対策、安全な交通網、電気自動車のインフラ整備、今後の普及が見込まれる自動運転への対応等。

⚠
システムの
課題

個別に構築されるシステムではデータ連携に制約が出る、また、自動運転では、大量に生成されるデータを迅速に処理する必要がある等。

☁
フォグによる
課題解決

OpenFogアーキテクチャは、自動車や道路等に敷設されるセンサーからの大量のデータを処理、共有、利活用を促進し次世代交通網を支える。



公共安全(監視カメラ)

犯罪防止、テロ対策、不正侵入や危険物検知等、安心と安全に関わるセキュリティ対策と、セキュリティ事故発生時に現場での迅速な判断と対応を行う必要性。

高画質カメラは、大量のデータを発生。広範囲に敷設される監視カメラ映像を全てクラウドに転送する事は、非効率。プライバシーに対する対策も必須。

OpenFogアーキテクチャは、クラウドとフォグ間で映像処理を賢く分担し、現場に近い場所でリアルタイムで映像解析を実行、プライバシー保護と同時に、迅速な意思決定とを支える。



スマートシティ/ スマートビルディング

都市におけるビルの安全性、セキュリティ、省電力化、快適性に対する懸念の増大。

ビルに敷設される膨大な数のセンサーから生成される大量のデータを連携させながら、リアルタイム処理する必要性。

OpenFogアーキテクチャは、ビル制御システムに適用し、インテリジェントな空間を創出、また、分散配備されるフォグ連携によりビル監視やビル内制御を支える。

Chapter 3 Use Cases for Fog

- 交通網システムへの適用の可能性を考察

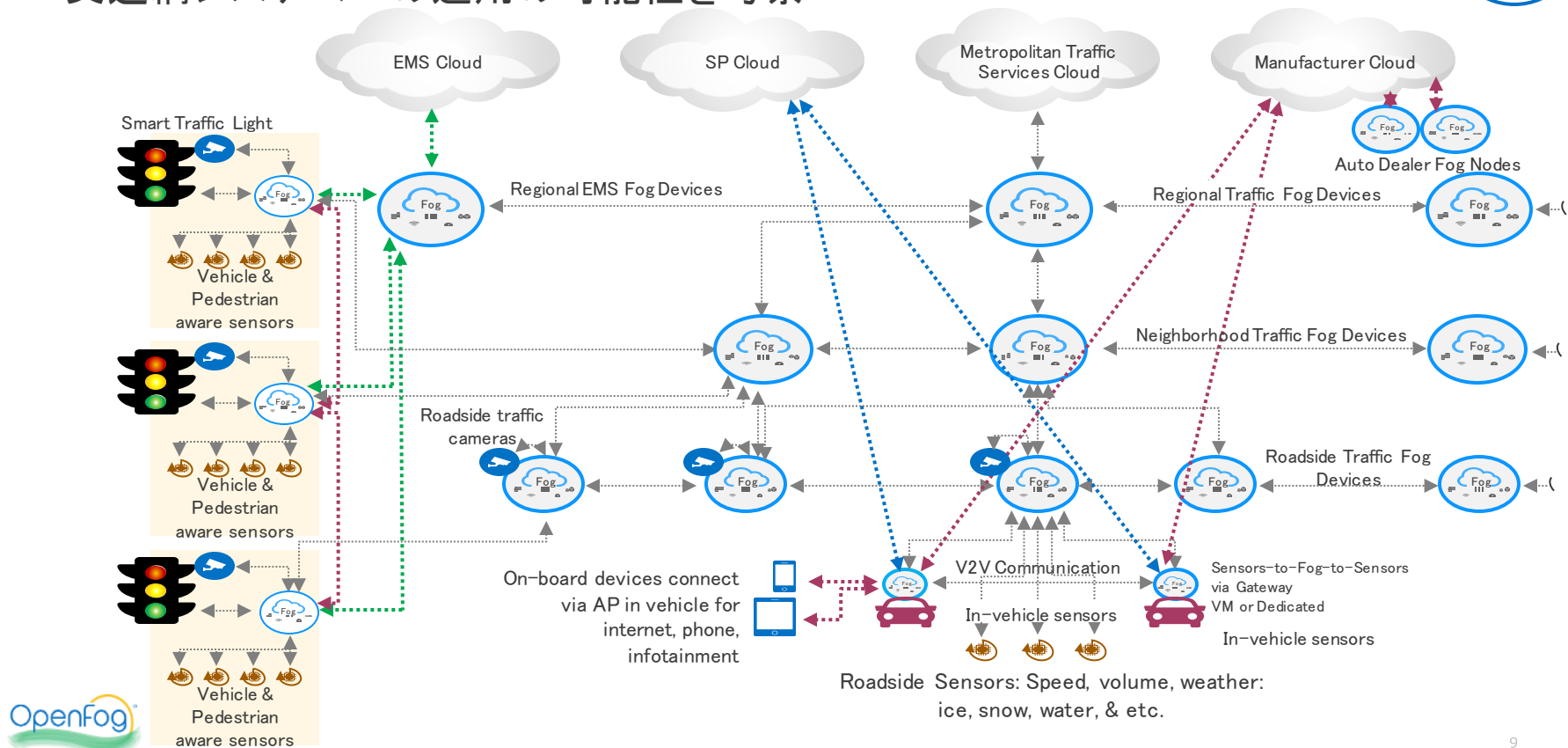


Figure 3 OpenFog Transportation: Smart Car and Traffic Control System

Chapter 3 Use Cases for Fog

- スマートシティへの適用の可能性を考察

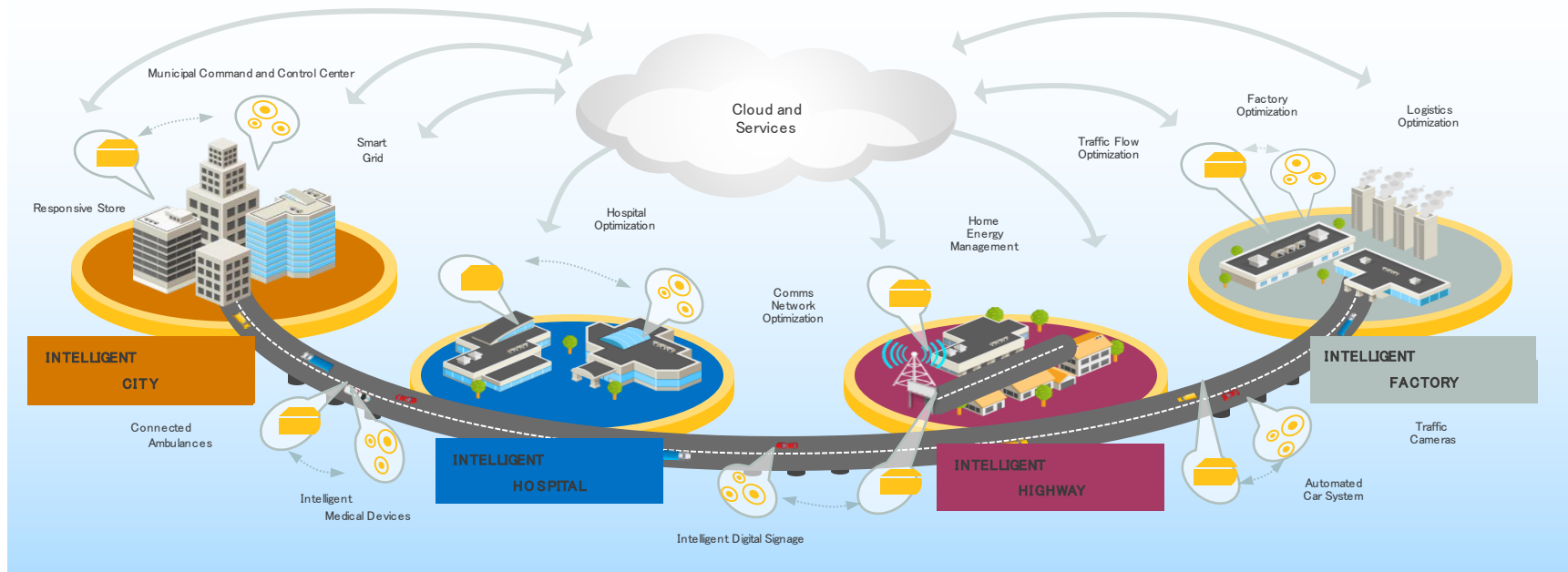


Figure 4 Opportunities for Smart Cities



Chapter 7 An End-to-End Deployment Use Case

- フライトを利用して移動する際、カメラによる画像認識やデータの匿名化等の処理を階層化されたフォグノードの連携で実現するシナリオをOpenFogのアーキテクチャの視点で解説

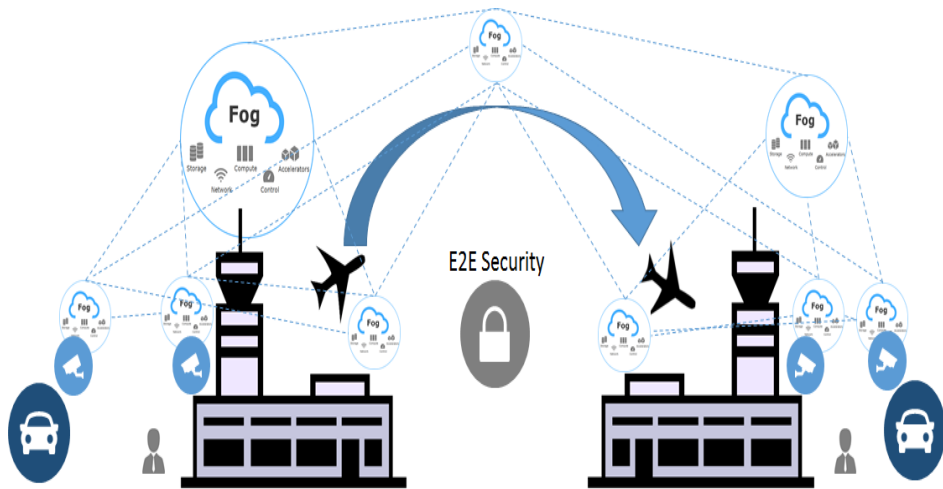


Figure 35 OpenFog realized for Visual Security

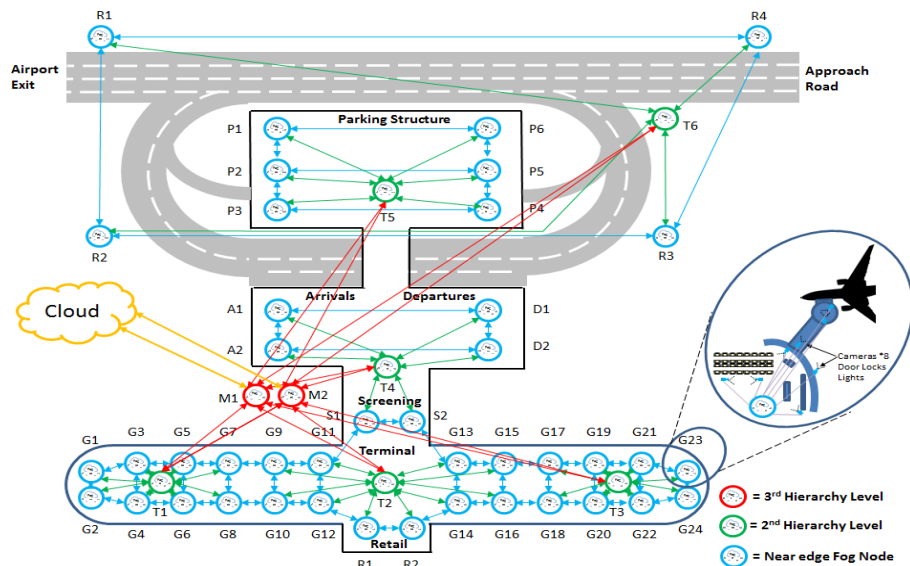
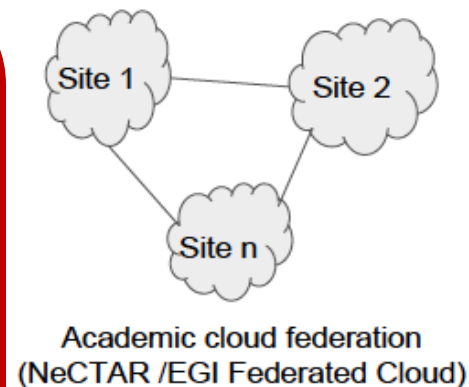
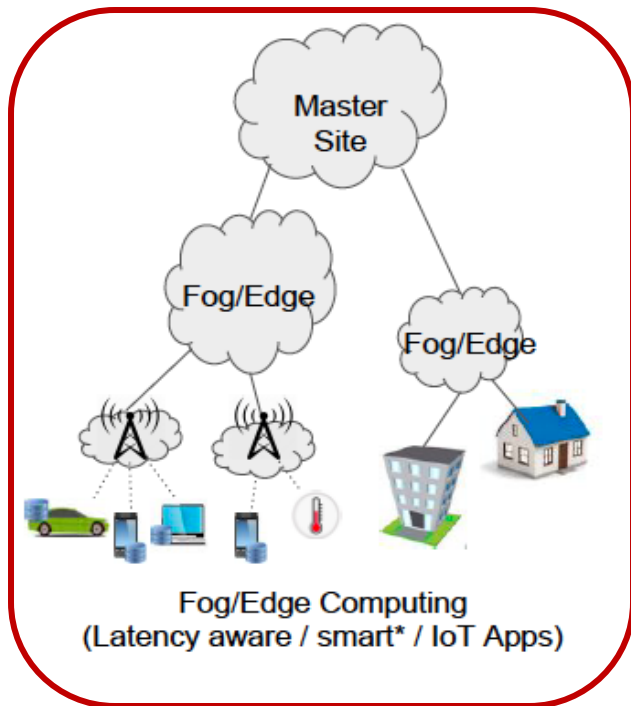
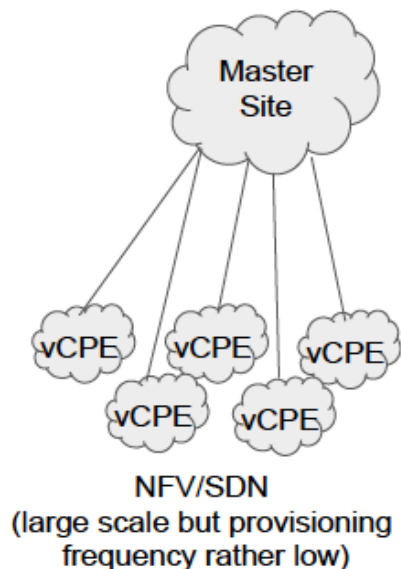


Figure 34 OpenFog Approach to Visual Security Scenario

OpenStackでもFogに関する検討されている様なので…



NFV, Fog, Distributed Clouds Use-cases



OpenStack資料より抜粋

導入モデルに関しては、こちらの章が参考になると思います；

Chapter 4 Pillars of OpenFog RA

- Chapter 4 構成
 - 4.1 Security Pillar
 - 4.2 Scalability Pillar
 - 4.3 Openness Pillar
 - 4.4 Autonomy Pillar
 - 4.5 Programmability Pillar
 - 4.6 Reliability, Availability, and Serviceability (RAS) Pillar
 - 4.7 Agility Pillar
 - 4.8 Hierarchy Pillar
 - 4.9 Hierarchical Fog Deployment Models
- 内容
 - OpenFogアーキテクチャーを支える8つの主要素(Pilar)とフォグの導入モデルに関して、フォグのエコシステム(部品製造、システムベンダー、ソフトウェア開発、アプリケーション開発等)向けに解説

Chapter 4 Pillars of OpenFog RA

- IoTシステム導入モデル比較

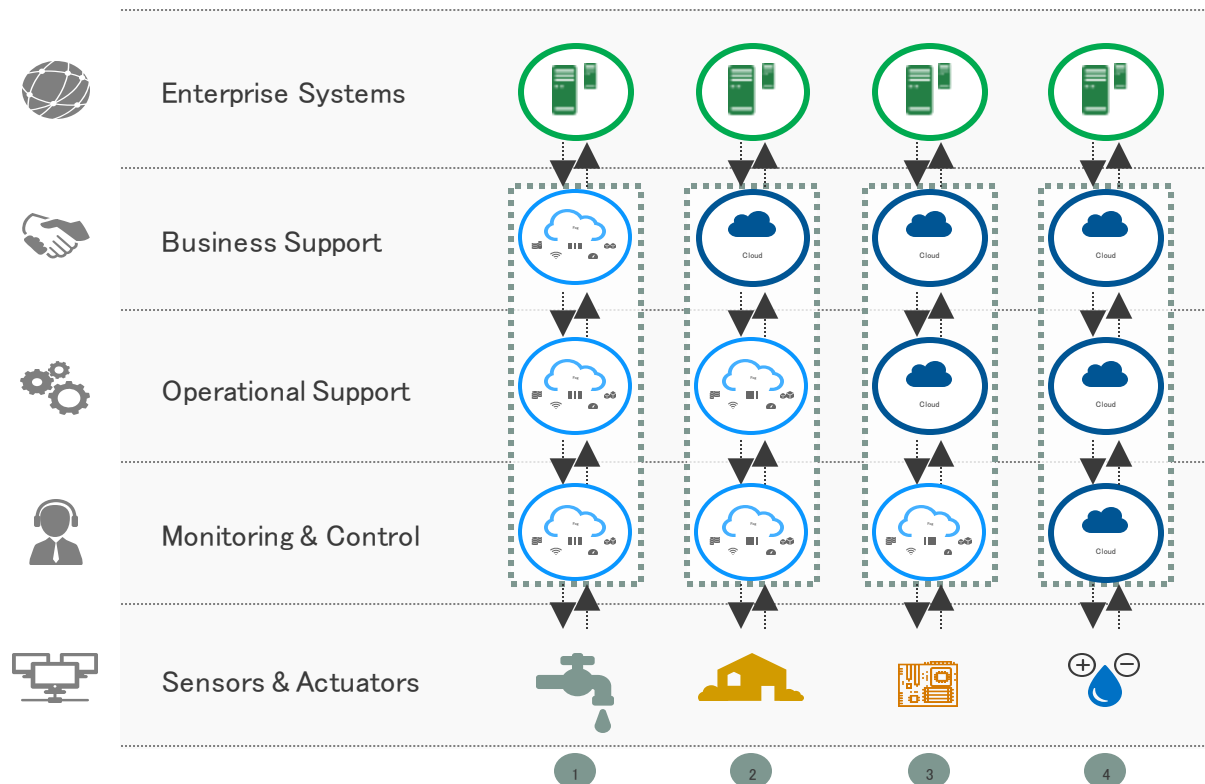


Figure 7 IoT System Deployment Models

Chapter 4 Pillars of OpenFog RA

- 階層型fog構成の例

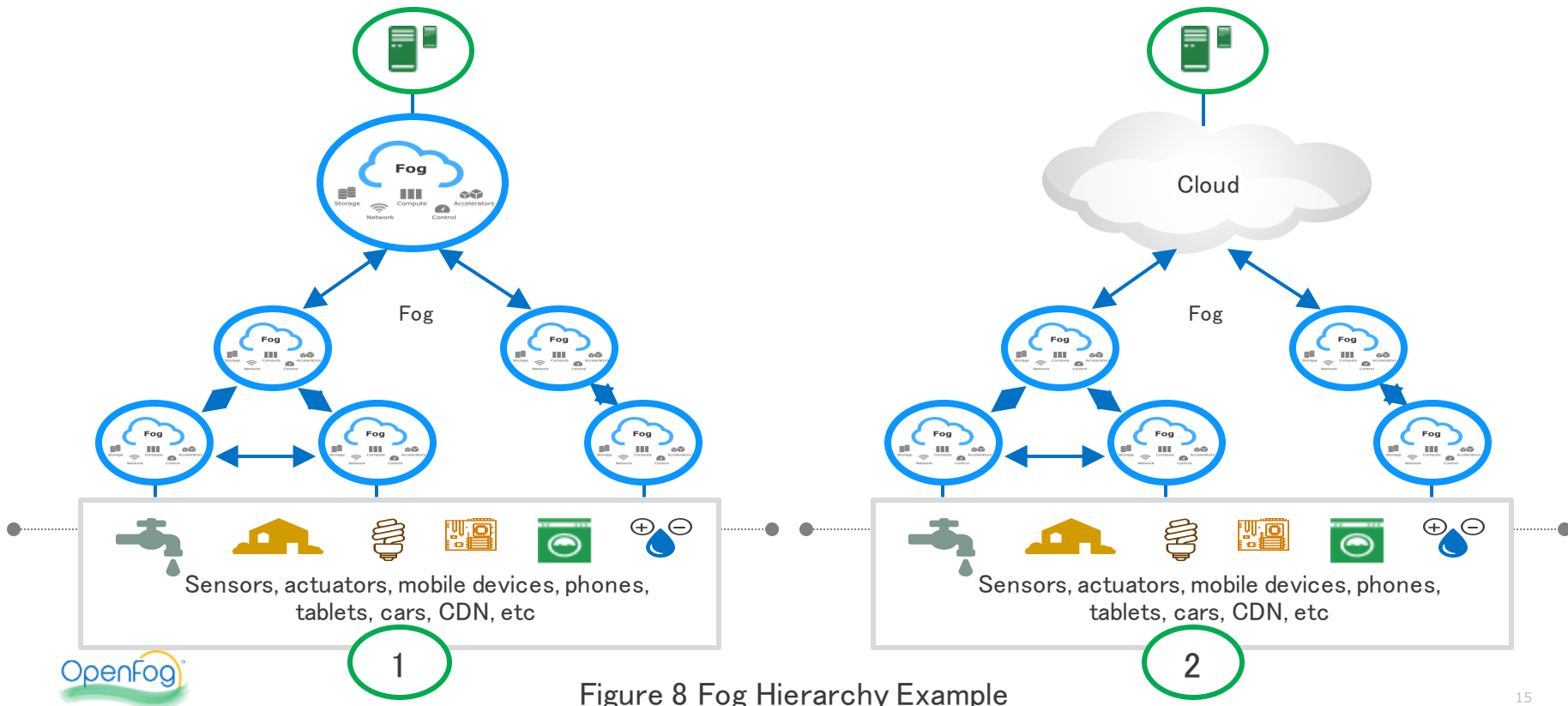


Figure 8 Fog Hierarchy Example

Chapter 4 Pillars of OpenFog RA

- 階層型fog構成の例

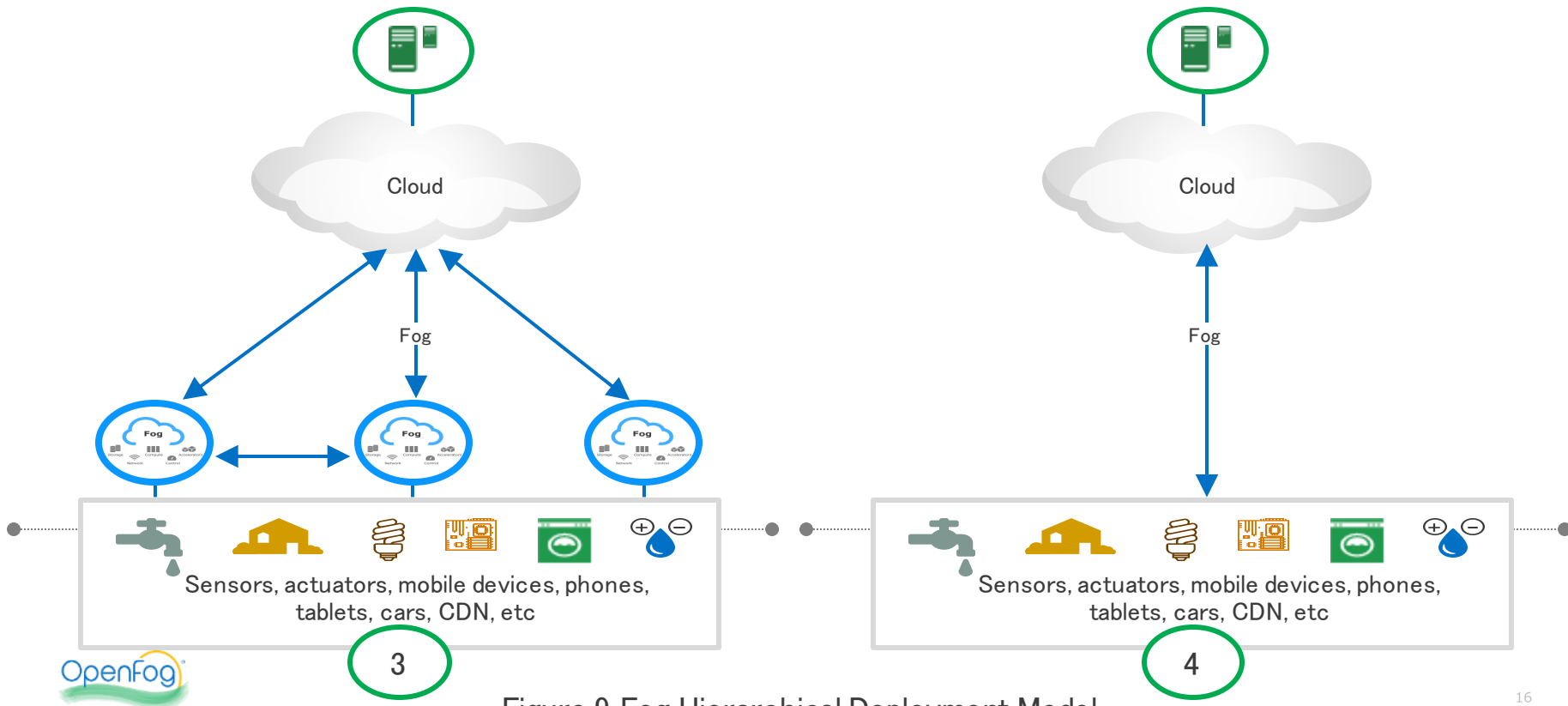


Figure 9 Fog Hierarchical Deployment Model

F/E/MDC WGのProblem Statementから...



- Scalability of the controller: How many controller should/could be deployed to supervise the whole infrastructure? on which location(s)? One per site, one for several sites? How many compute nodes per controller would be necessary?
- Should we have a single or multiple endpoints? Why?
- Wide Area Network limitations (in terms of latency/bandwidth): Are there critical latency constraints that may prevent the correct functioning of core components? Are current services efficient enough to deal with WAN constraints (VM images, ...)
- Consistency: How can we guarantee consistency of core-services states? If one project/vm/... is created on one site, the states of the other sites should be consistent to avoid for instance double assignment of Ids/IPs/...
- Security management : Do Fog/Edge infrastructure create new security issues ? How can we ensure the security of communications inside and between the different locations?
- Fault tolerance issues: How can we revise OpenStack in a way that guarantees that the crash or the isolation of one (or several sites) does not impact other DCs? (Each site should be able to run independently.)
- Maintainability: how can we upgrade the system in a consistent way (considering that upgrading the complete infrastructure can take a significant amount of time while facing crash and disconnection issues) ? In other words, we should propose mechanisms that allow OpenStack to behave correctly even if we have different versions of the core-services?
- Interconnexion between multi-vendors (peering agreement challenges, interoperability...)



Problem Statementには、こちらの章が参考になると思います； Chapter 5 Reference Architecture Overview

- Chapter 5 構成
 - 5.1 Functional Viewpoint
 - 5.2 Deployment Viewpoint
 - 5.2.1 OpenFog Deployment Types
 - 5.2.2 N-Tier Fog Deployment
 - 5.3 OpenFog Architecture Description
 - 5.4 Perspectives (Cross Cutting Concerns)
 - 5.4.1 Performance and Scale Perspective
 - 5.4.2 Security Perspective
 - 5.4.3 Manageability Perspective
 - 5.4.4 Data, Analytics, and Control
 - 5.4.5 IT Business and Cross-fog Applications

Chapter 5 Reference Architecture Overview

5.5 Node View

5.5.1 Network

5.5.2 Accelerators

5.5.3 Compute

5.5.4 Storage

5.5.5 OpenFog Node Management

5.5.6 OpenFog Node Security

5.6 System Architecture View

5.6.1 Hardware Platform Infrastructure

5.6.2 Hardware Virtualization and Containers

5.7 Software Architecture View

5.7.1 Software View Layers

- 内容



リファレンスアーキテクチャーのコアとなる各構成要素に関して解説

F/E/MDC WGのProblem Statementから...



- Scalability of the controller: How many controller should/could be deployed to supervise the whole infrastructure? on which location(s)? One per site, one for several sites? How many compute nodes per controller would be necessary?
- Should we have a single or multiple endpoints? Why?
- Wide Area Network limitations (in terms of latency/bandwidth): Are there critical latency constraints that may prevent the correct functioning of core components? Are current services efficient enough to deal with WAN constraints (VM images, ...)
- Consistency: How can we guarantee consistency of core-services states? If one project/vm/... is created on one site, the states of the other sites should be consistent to avoid for instance double assignment of Ids/IPs/...
- **Security management** Do Fog/Edge infrastructure create new security issues ? How can we ensure the security of communications inside and between the different locations?
- Fault tolerance issues: How can we revise OpenStack in a way that guarantees that the crash or the isolation of one (or several sites) does not impact other DCs? (Each site should be able to run independently.)
- Maintainability: how can we upgrade the system in a consistent way (considering that upgrading the complete infrastructure can take a significant amount of time while facing crash and disconnection issues) ? In other words, we should propose mechanisms that allow OpenStack to behave correctly even if we have different versions of the core-services?
- Interconnexion between multi-vendors (peering agreement challenges, interoperability...)



FogのSecurityに関しては、こちらの章も参考になると思います；

Chapter 10 Appendix – Deeper Security Analysis

- Chapter 10 構成
 - 10.1 Security Aspects
 - 10.1.1 Cryptographic Functions
 - 10.1.2 Node Security Aspect
 - 10.1.3 Network Security Aspect
 - 10.1.4 Data Security Aspect
- 内容
 - OpenFogのリファレンスアーキテクチャにおけるセキュリティを深掘りAppendixとして考察・解説

F/E/MDC WGのProblem Statementから...



- Scalability of the controller: How many controller should/could be deployed to supervise the whole infrastructure? on which location(s)? One per site, one for several sites? How many compute nodes per controller would be necessary?
- Should we have a single or multiple endpoints? Why?
- Wide Area Network limitations (in terms of latency/bandwidth): Are there critical latency constraints that may prevent the correct functioning of core components? Are current services efficient enough to deal with WAN constraints (VM images, ...)
- Consistency: How can we guarantee consistency of core-services states? If one project/vm/... is created on one site, the states of the other sites should be consistent to avoid for instance double assignment of Ids/IPs/...
- Security management : Do Fog/Edge infrastructure create new security issues ? How can we ensure the security of communications inside and between the different locations?
- Fault tolerance issues: How can we revise OpenStack in a way that guarantees that the crash or the isolation of one (or several sites) does not impact other DCs? (Each site should be able to run independently.)
- **Maintainability**: how can we upgrade the system in a consistent way (considering that upgrading the complete infrastructure can take a significant amount of time while facing crash and disconnection issues) ? In other words, we should propose mechanisms that allow OpenStack to behave correctly even if we have different versions of the core-services?
- Interconnexion between multi-vendors (peering agreement challenges, interoperability...)



フォグの管理概念に関する解説が参考になります;

Chapter 5 Reference Architecture Overview

- フォグノードのライフサイクル管理

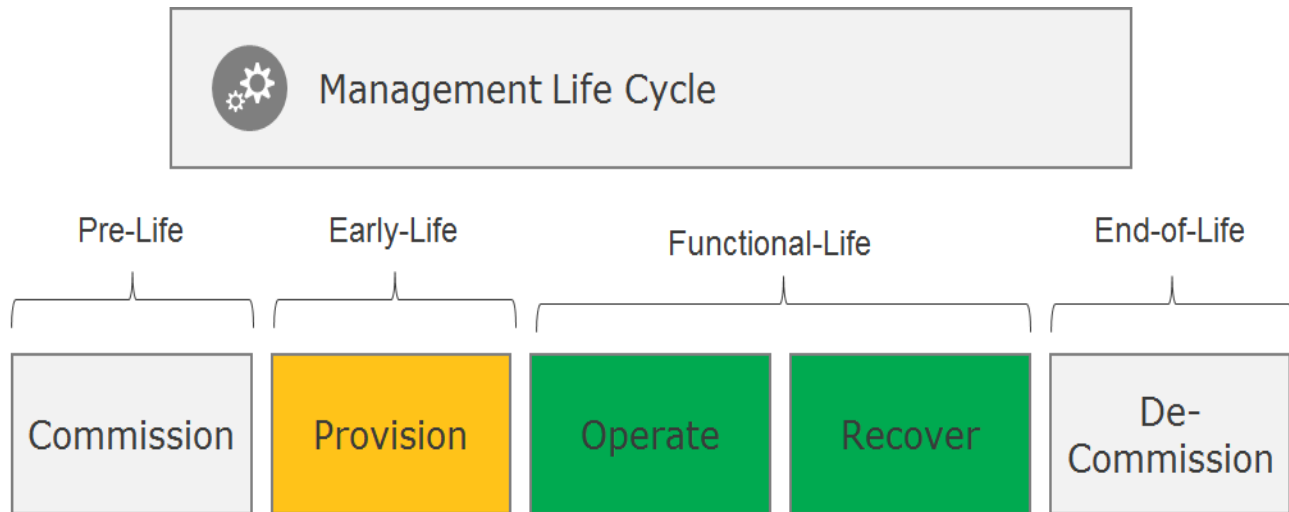


Figure 17 Management Life Cycle

Chapter 5 Reference Architecture Overview

- フォグノードの管理レイヤー

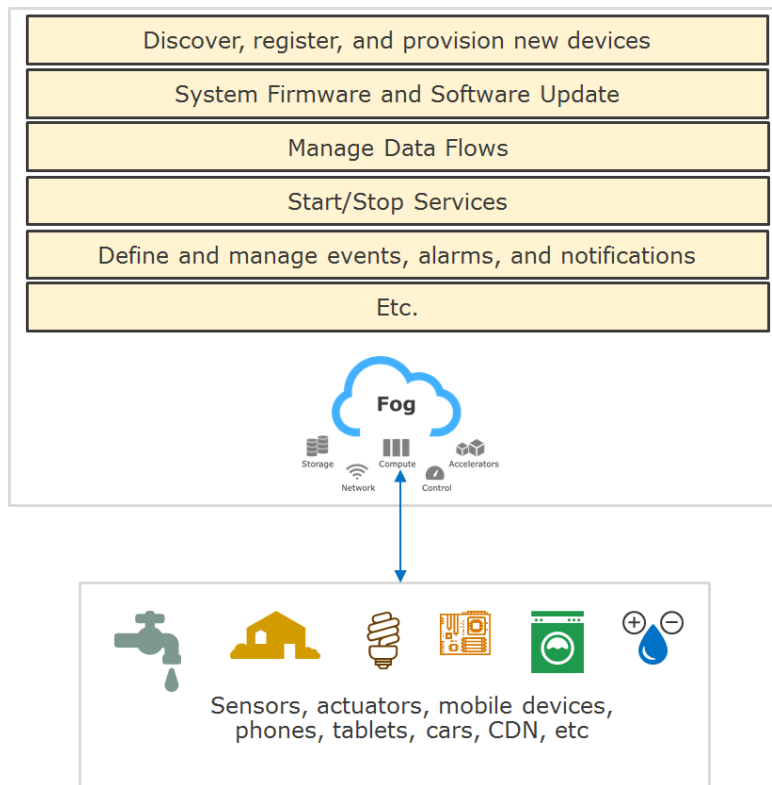


Figure 18 Management Layer

F/E/MDC WGのProblem Statementから...



- Scalability of the controller: How many controller should/could be deployed to supervise the whole infrastructure? on which location(s)? One per site, one for several sites? How many compute nodes per controller would be necessary?
- Should we have a single or multiple endpoints? Why?
- Wide Area Network limitations (in terms of latency/bandwidth): Are there critical latency constraints that may prevent the correct functioning of core components? Are current services efficient enough to deal with WAN constraints (VM images, ...)
- Consistency: How can we guarantee consistency of core-services states? If one project/vm/... is created on one site, the states of the other sites should be consistent to avoid for instance double assignment of Ids/IPs/...
- Security management : Do Fog/Edge infrastructure create new security issues ? How can we ensure the security of communications inside and between the different locations?
- Fault tolerance issues: How can we revise OpenStack in a way that guarantees that the crash or the isolation of one (or several sites) does not impact other DCs? (Each site should be able to run independently.)
- Maintainability: how can we upgrade the system in a consistent way (considering that upgrading the complete infrastructure can take a significant amount of time while facing crash and disconnection issues) ? In other words, we should propose mechanisms that allow OpenStack to behave correctly even if we have different versions of the core-services?
- Interconnexion between multi-vendors (peering agreement challenges, interoperability...)



相互接続性の取組みは、こちらの章が参考になります； Chapter 6 Adherence to OpenFog Architecture

- 内容
 - 標準化への指針に言及、また、テストベッドにおける相互接続性検証や認証に関する必要性を解説



Technology Ready

Figure 28 OpenFog Technology Ready



Ready

Figure 29 OpenFog Ready

おわりに

16:00-16:40 / 4F Room B2

パネルディスカッション



OpenFog ConsortiumとOpenStackの連携の可能性とあり方



長谷川 章博
日本OpenStackユーザ会ボードメンバー
エクイニクス・ジャパン株式会社



末永 洋樹
OpenFog コンソーシアム 日本地区委員会
株式会社インターネットイニシアティブ



中村 公弘
OpenFog コンソーシアム 日本地区委員会
東芝デジタルソリューションズ株式会社



佐藤 久信
OpenFog コンソーシアム 日本地区委員会
伊藤忠テクノソリューションズ株式会社

OpenFog RAの要素技術の詳細や、
日本発で検討が進むUse Case、
OpenStackとの連携話は、
引続きのこちらの各セッションを聴講下さい。

16:55-17:35 / 4F Room B2

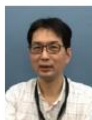


OpenFogリファレンス・アーキテクチャ解説(詳細編)



SW Infrastructure

波多野 健
OpenFog コンソーシアム 日本地区委員会
東芝デジタルソリューションズ株式会社



Security

高浦 則克
OpenFog コンソーシアム 日本地区委員会
株式会社 日立製作所



Communication

吉田 大我
OpenFog コンソーシアム 日本地区委員会
NTTコミュニケーションズ株式会社

2017年4月に公開されたOpenFog Reference Architectureの概要について、目指すところやアーキテクチャ、機能、そして、どのように配備するか、などを解説します。



16

17:50-18:30 / 4F Room B2



Open Fog コンソーシアム 日本地区委員会の活動状況



天満 尚二
OpenFog コンソーシアム 日本地区委員会
富士通株式会社



波多野 健
OpenFog コンソーシアム 日本地区委員会
東芝デジタルソリューションズ株式会社

国内でOpen Fog コンソーシアムの普及啓発活動をおこなっているOpen Fog コンソーシアム 日本地区委員会の活動状況ならびに、カーシェア、スマート工場の2つのユースケースより見たFog Computingの使い方を紹介します。



www.OpenFogConsortium.org

日本語サイト: <https://openfog.jp>